**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat

**Hotel za kućne ljubimce**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**moderacija sistema**

**Verzija 1.0**

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc37435994)

[1.1. Rezime 4](#_Toc37435995)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc37435996)

[1.3. Reference 4](#_Toc37435997)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc37435998)

[2. Scenario funkcionalnosti moderacije sistema 4](#_Toc37435999)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc37436000)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc37436001)

[2.2.1. Dodavanje ljubimaca 5](#_Toc37436002)

[2.2.1.1. Uspešno dodavanje ljubimca 5](#_Toc37436003)

[2.2.1.2. Neuspešno dodavanje ljubimca 5](#_Toc37436004)

[2.2.2. Dodavanje smeštaja 5](#_Toc37436005)

[2.2.2.1. Uspešno dodavanje smeštaja 5](#_Toc37436006)

[2.2.2.2. Neuspešno dodavanje ljubimca 6](#_Toc37436007)

[2.2.3. Dodavanje proizvoda u prodavnicu 6](#_Toc37436008)

[2.2.3.1. Uspešno dodavanje proizvoda 6](#_Toc37436009)

[2.2.3.2. Neuspešno dodavanje proizvoda 6](#_Toc37436010)

[2.2.4. Uklanjanje sadržaja 6](#_Toc37436011)

[2.2.5. Menjanje sadržaja 7](#_Toc37436012)

[2.3. Posebni zahtevi 7](#_Toc37436013)

[2.4. Preduslovi 7](#_Toc37436014)

[2.5. Posledice 7](#_Toc37436015)

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 10.04.2020. | 1.0 | osnovna verzija | Milica Kaitović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe – moderacija sistema.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument koriste svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i pri testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li će moderatori direktno upoznavati nove članove sa pravilima korišćenja? |  |
| 2 | Kako ćemo realizovati pretragu sadržaja, po korisniku, ključnoj reči ili kategorijama? |  |
|  |  |  |

# Scenario funkcionalnosti moderacije sistema

## Kratak opis

Moderatori imaju ulogu dodavanja novog i uklanjanja i izmene postojećeg sadržaja (ljubimci, prodavnica, smeštaj). Njihova odgovornost je nadgledanje sajta, tako da omogući da nema nepoželjnih ili neodgovarajućih sadržaja.

## Tok događaja

Korisnik se loguje kao moderator. Otvara mu se nova stranica za upravljanje sadržajem.

### Dodavanje ljubimaca

#### Uspešno dodavanje ljubimca

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje ljubimaca“**

2. Unos imena, rase, datuma rodjenja i fotografije odgovarajućeg ljubimca

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Novi ljubimac je dodat u bazu i vidljiv na delu dostupnih ljubimaca

#### Neuspešno dodavanje ljubimca

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje ljubimaca“**

2. Nije popunjeno neko od polja: ime , rasa, datuma rodjenja ili dodata fotografija odgovarajućeg ljubimca

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Sistem izbacuje poruku: “**Morate uneti sve podatke“** i ostavlja nam mogućnost ispravke greške

### Dodavanje smeštaja

#### Uspešno dodavanje smeštaja

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje smeštaja“**

2. Unos tipa objekta, datuma od i datuma do kog je dostupan smeštaj, kao i dodavanje slike objekta

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Novi smeštaj je dodat u bazu i vidljiv na delu dostupnog smeštaja

#### Neuspešno dodavanje ljubimca

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje smeštaja“**

2. Nije popunjen neki od unosa tipa objekta, datuma od i datuma do kog je dostupan smeštaj ili dodata slika objekta

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Sistem izbacuje poruku: “**Morate uneti sve podatke“** i ostavlja nam mogućnost ispravke greške

### Dodavanje proizvoda u prodavnicu

#### Uspešno dodavanje proizvoda

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje proizvoda“**

2. Unos naziva, cene, količine i fotografije novog proizvoda

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Novi proizvod je dodat u bazu i dostupan u web prodavnici

#### Neuspešno dodavanje proizvoda

1. Pritisnuti dugme “**Dodavanje proizvoda“**

2. Preskočen unos naziva, cene, količine ili fotografije novog proizvoda

3. Klik na dugme “**Unesi“**

4. Sistem izbacuje poruku: “**Morate uneti sve podatke“** i ostavlja nam mogućnost ispravke greške

### Uklanjanje sadržaja

1. Pritisnuti dugme “**Uklanjanje sadržaja“**

2. Prikazuje nam se dostupan sadržaj nad kojim vršimo pretragu

3. Nakon uspešne pretrage nad obeleženim sadržajem kliknemo na dugme

“**Ukloni“**

4. Sadržaj je izbrisan iz baze i više nije vidljiv na našem sajtu

### Menjanje sadržaja

1. Pritisnuti dugme “**Izmeni sadržaj“**

2. Prikazuje nam se dostupan sadržaj nad kojim vršimo pretragu

3. Nakon uspešne pretrage nad obeleženim sadržajem kliknemo na dugme

“**Izmeni“** i dodamo ili uklonimo informacije

4. Klikom na dugme “**Sačuvaj“** čuvamo novonastale promene u bazi

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Moderator mora biti ulogovan i imati privilegije.

## Posledice

U slučaju uspešnog scenarija sadržaj je dodat, izmenjen ili izbrisan iz baze i sve promene su odmah vidljive na našem sajtu.